**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN – MÔN HỌC PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG**

Nhóm 12 - Thành viên nhóm (XX là số thứ tự của nhóm theo từng lớp - Nhóm tối thiểu 2 SV, tối đa 4 SV)

1. Nguyễn Văn Thương (Nhóm trưởng)
2. Nguyễn Tiến Trường
3. Trần Ánh Dương
4. Nguyễn Đức Anh

*Tên ứng dụng:* **CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ BÁN HÀNG CHO MỘT HIỆU THUỐC TÂY**

**Kế hoạch chi tiết**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | ***Công việc*** | ***Thành viên thực hiện*** | ***Ghi chú*** |
| **Tuần 01** | 1. Đăng ký nhóm, GV gán đồ án | **Tất cả các thành viên trong nhóm cùng lắng nghe và thực hiện** |  |
| 2. Lên kế hoạch ban đầu thực hiện (GV tư vấn kế hoạch chung, SV thay đổi theo nhu cầu thực tế của từng nhóm) | Tất cả cùng thảo luận | *Sẽ có một buổi thảo luận vào thứ 7* |
| 3. Phân chia công việc nhóm (chi tiết các công việc cần làm) | Nguyễn Tiến Trường |  |
| 4. Tìm hiểu các hệ thống tương tự (hệ thống quản lý ứng dụng thực tế) | Tất cả cùng thảo luận |  |
| 5. … |  |  |
| **Tuần 02** | 1. ***Phân tích yêu cầu*** của đồ án. Làm rõ các yêu cầu của đồ án (đặt/trả lời các câu hỏi liên quan). | Tất cả cùng thảo luận | *Sẽ có một buổi thảo luận* |
| 2. Giới hạn mục tiêu của đồ án. | Nguyễn Tiến Trường |  |
| 3. Chuẩn bị các file báo cáo đồ án. | Trần Ánh Dương cùng Nguyễn Tiến Trường |  |
| 4. Lên kế hoạch cụ thể thực hiện | Tất cả cùng thảo luận |  |
| 5. … |  |  |
| **Tuần 03** | 1. Đưa ra mô hình nghiệp vụ của đồ án. | Nguyễn Văn Thương phụ trách và 3 bạn còn lại đưa ra ý kiến |  |
| 2. Xem lại bài tập lập trình hướng đối tượng với các ngôn ngữ lập trình Java hoặc C# | Tất cả cùng thực hiện |  |
| 3. ….. |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 04** | 1. Đưa ra các mô hình UML: Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram và các mô hình liên quan khác. | Phần lớn do bạn Nguyễn Đức Anh phụ trách và 3 bạn còn lại phụ giúp |  |
| 2. Xem lại bài tập lập trình hướng đối tượng với các ngôn ngữ lập trình Java hoặc C# | Tất cả cùng thực hiện |  |
| 3. ….. |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 05** | 1. ***Thiết kế cơ sở dữ liệu***. | Phần lớn do bạn Trần Ánh Dương phụ trách và 2 bạn còn lại phụ giúp |  |
| 2. Xem xét lại các mô hình | Giảng viên + Thành viên nhóm. |  |
| 3. Chỉnh sửa …. | Tất cả cùng thực hiện |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 06** |  |  |  |
| 1. ***Thiết kế giao diện ứng dụng***. | Tất cả cùng thực hiện |  |
| 2. Vẽ tương tác giữa các màn hình của ứng dụng (screen flow). | Trần Ánh Dương và Nguyễn Văn Thương |  |
| 3. Xem xét các ràng buộc khi nhập dữ liệu trên giao diện. | Nguyễn Đức Anh |  |
| 4. Cập nhật file báo cáo đồ án. | Nguyễn Tiến Trường |  |
| **Tuần 07** | 1. Thực hiện coding (phần xử lý nghiệp vụ). | Tất cả cùng thực hiện | Sẽ dành một vài buổi họp offline |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 08** | 1. Thực hiện coding (tiếp tục). | Tất cả cùng thực hiện |  |
| 2. Kiểm tra chương trình (Unit Testing) | Nguyễn Văn Thương |  |
| 3. … |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 09** | 1. Thực hiện coding (tiếp tục). | Tất cả cùng thực hiện |  |
| 2. Kiểm tra chương trình (Unit Testing) | Trần Ánh Dương |  |
| ***3.Kiểm tra chương trình*** (Tích hợp các chức năng) | Nguyễn Văn Thương cùng với Trần Đức Anh |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Tuần 10** | 1. Hoàn tất đồ án, nộp theo yêu cầu của Giảng viên. | Tất cả thành viên nhóm |  |
| 2. Chuẩn bị PPT báo cáo (từ 13-18 slides). | Nguyễn Tiến Trường làm chính và có sự trợ giúp từ 3 thành viên còn lại |  |
| 4. Kiểm tra lại chương trình | Tất cả thành viên nhóm |  |
| 4. Báo cáo đồ án. | Tất cả thành viên nhóm |  |
|  |  |  |